

AI DIRIGENTE ISS VIGANO' di MERATE

PRESENTAZIONE DEL PROGETTO GIOCOLERIA

Obiettivi generali

- conoscere gli attrezzi principali ed i possibili giochi della giocoleria
- miglioramento delle capacità coordinative generali e specifiche
- miglioramento della destrezza, cioè quella capacità di padroneggiare coordinazioni complesse, facendo giochi di abilità con piccoli attrezzi
- sviluppo dell'intelligenza motoria
- stimolare le capacità di relazione ed il mettersi in gioco

Questi obiettivi vengono perseguiti offrendo agli alunni la possibilità di praticare questa attività, su base volontaria e in orario extra-scolastico.

Le attività vengono organizzate e coordinate dai docenti di scienze motorie dell'istituto.

Merate 04/05/2016

La responsabile del progetto
Ziparo Wanda