



Istituto Tecnico Statale "Francesco Viganò" (<https://www.issvigano.edu.it>)

Informazioni sull'invio

Form: Presentazione Progetti ed Attività

Inviato da codara.pietro

Ven, 09/09/2022 - 14:46

146.241.170.145

**Denominazione** Giochi di informatica

**Responsabile** Pietro Codara

**Attività/Progetto**

P05 Progetti per "gare e concorsi"

**Obiettivi**

Obiettivo principale del progetto è promuovere la partecipazioni degli studenti a diverse competizioni e giochi in ambito informatico e assisterli nello svolgimento delle prove. Si vuole inoltre fornire agli studenti più meritevoli una preparazione mirata che li aiuti a sostenere le prove più competitive.

**Descrizione attività e modalità operative (min 800/max 2000 caratteri)**

Il progetto vuole favorire la partecipazione degli studenti a giochi, concorsi e competizioni di informatica. Tra questi citiamo, ad esempio:

- (1) i Bebras dell'Informatica, giochi di carattere non competitivo il cui scopo è avvicinare gli studenti alla disciplina (<https://bebras.it/>);
- (2) Olicyber, le Olimpiadi Italiane di Cybersicurezza, il programma di valorizzazione delle eccellenze in cybersecurity organizzato dal Laboratorio Nazionale di Cybersecurity del CINI (<https://olicyber.it/>);
- (3) CyberChallenge, il programma di addestramento in cybersecurity per studenti universitari e delle scuole superiori (<https://cyberchallenge.it/>);
- (4) Cybertrials, programma gratuito di formazione e gaming per sole studentesse (<https://www.cybertrials.it/>);
- (5) le Olimpiadi di Informatica, competizione scientifica rivolta agli studenti delle scuole superiori (<https://www.olimpiadi-informatica.it/>).

La partecipazione alle iniziative CyberChallenge.IT, OliCyber.IT e Cybertrials ci è permessa grazie alla federazione della nostra scuola alla rete CyberHighSchools (<https://cyberhighschools.it/>). Non è esclusa la partecipazione ad altre iniziative oltre a quelle sopra citate.

Oltre a promuovere la partecipazione, il progetto mira a fornire agli studenti assistenza nelle varie fasi delle competizioni e aiuto nella preparazione alle prove più complesse. Infine, per i giochi più competitivi, si vuole offrire agli studenti in grado di ottenere punteggi elevati nelle prime fasi delle selezioni la possibilità di frequentare un ciclo di lezioni pomeridiane sugli argomenti oggetto delle prove.

Periodo di realizzazione :

**dal** Sab, 01/10/2022

**al** Gio, 31/08/2023

Durata tempo :

**Numero ore settimanali o giornaliere:**

**Numero ore totali:**

**Svolgimento in tempo**

- curricolare
- extracurricolare

Destinatari :

Settore Tecnologico

Tutte

Adesione individuale

Numero partecipanti:

**Eventuale costo di partecipazione al progetto**

Gratuito

Risorse umane

Interne

Responsabile del progetto e docenti dell'area informatica

**Numero ore lezione frontale** 15

**Numero ore lezione non frontale** 0

**Numero ore coordinamento** 10

Risorse necessarie

Strutture (laboratori, aule, ecc.)

Laboratori informatici

**Firma**

Codara Pietro

CDRPTR76L26F133R

codara.pietro@issvigano.edu.it

09/09/2022 - 14:38

**URL (13/09/2022 - 09:34 ):** <https://www.issvigano.edu.it/node/2153/submission/1768>