

	<p style="text-align: center;">Ministero dell'Istruzione ISTITUTO TECNICO STATALE F. VIGANÒ Via Dei Lodovichi, 2 – 23807 Merate LC Codice Fiscale: 85002000132 – Codice Univoco:UFSL80 Tel: 0399902998 - 0399907117 - Fax: 0399908965 segreteria@issvigano.edu.it – lcis001009@pec.istruzione.it https://www.issvigano.edu.it/</p>	<p style="text-align: center;">MO 25.12 Rev. 03</p>
MODULO – SAPERI MINIMI DELLA DISCIPLINA		

Disciplina: **Informatica**

Classe: Terza

Settore: Tecnologico

Indirizzo: Informatico

Obiettivi minimi per l'ammissione alla classe successiva
in termini di conoscenze e abilità

Conoscenze (Sapere):

MODULO 1: I LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

Conoscere le fasi della programmazione e il ruolo delle rispettive Utility.

MODULO 2: LE BASI DELLA SINTASSI

Conoscere i principali tipi di dato.

Conoscere le principali librerie.

Conoscere la sintassi delle principali funzioni di input/output e delle strutture di controllo.

MODULO 3: PROGRAMMAZIONE TOP-DOWN

Conoscere la differenza tra parametri formali e parametri attuali.

Conoscere i vantaggi di una progettazione Top-down.

MODULO 4: TIPI DI DATI STRUTTURATI: ARRAY E RECORD

Conoscere la sintassi per la dichiarazione e l'utilizzo di *array*

Conoscere gli algoritmi di ordinamento e di ricerca su un vettore.

Conoscere le principali funzioni della libreria *string.h*.

Conoscere la sintassi per definire *struct*

MODULO 5: ORDINAMENTO E RICERCA

Conoscere gli algoritmi di ordinamento per selezione (selection sort) e per scambio (bubblesort).

Conoscere gli algoritmi di ricerca semplice in un vettore.

	<p style="text-align: center;">Ministero dell'Istruzione ISTITUTO TECNICO STATALE F. VIGANÒ Via Dei Lodovichi, 2 – 23807 Merate LC Codice Fiscale: 85002000132 – Codice Univoco:UFSL80 Tel: 0399902998 - 0399907117 - Fax: 0399908965 segreteria@issvigano.edu.it – lcis001009@pec.istruzione.it https://www.issvigano.edu.it/</p>	<p style="text-align: center;">MO 25.12 Rev. 03</p>
MODULO – SAPERI MINIMI DELLA DISCIPLINA		

Abilità (Saper fare):

MODULO 1: I LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

Saper utilizzare un ambiente IDE per lo sviluppo di programmi in C.

MODULO 2: LE BASI DELLA SINTASSI

Sapere dichiarare variabili di tipo predefinito.

Sapere includere librerie esterne e conoscere le principali librerie.

Sapere utilizzare le principali funzioni di input/output.

Sapere utilizzare le strutture di controllo.

MODULO 3: PROGRAMMAZIONE TOP-DOWN

Sapere utilizzare un approccio modulare alla risoluzione dei programmi.

Sapere dichiarare e richiamare funzioni.

Sapere individuare il tipo di parametri necessari ad una funzione e saper utilizzare le diverse modalità di passaggio.

MODULO 4: TIPI DI DATI STRUTTURATI: ARRAY E RECORD

Sapere dichiarare array.

Sapere operare con array.

Essere in grado di definire struct e array di struct.

Sapere operare con array di struct.

Saper implementare gli algoritmi di ordinamento e un algoritmo di ricerca su un vettore.

Essere in grado di operare con le stringhe.

MODULO 5: ORDINAMENTO E RICERCA

Saper implementare gli algoritmi di ordinamento per selezione (selection sort) e per scambio (bubble sort).

Saper implementare gli algoritmi di ricerca semplice in un vettore.

Merate, 05 Giugno 2023